

Настольные игры—отличный способ провести время с друзьями или семьей. Их ассортимент приятно поражает многообразием. Есть познавательные, исторические игры, есть те, которые развивают тактическое мышление, эмоциональный интеллект, ловкость, умение читать и писать. Игры развивают абсолютно разные навыки: это командная работа, коммуникация, умение принимать решения в кризисные моменты, продумывание возможных событий наперед, базовые принципы экономики и управления. К тому же такое хобби – способ расширить свой круг общения, отправившись на игротечку и познакомившись с такими же любителями настольных игр.

Познакомимся с некоторыми популярными «настолками».

«Скандинавский бой»

Открыв коробку с игрой, вы попадете в мир отважных путешественников и первооткрывателей, великих воинов – в мир викингов.



Игра прекрасна подходит для теплого семейного общения, яркой дружеской вечеринки. В книжке с правилами подробно описаны правила для трех игр. Минимальный возраст игрока – 8 лет, минимальное время розыгрыша партии – 10 минут.

Основная идея: игроку необходимо провести свои корабли из начальной клетки движения в финальную, по пути сражаясь с кораблями противника, зарабатывая Жетоны Победы.

«Уно»

Эта веселая динамичная игра подойдет для любой компании от 2 до 10 человек от 7 лет. Правила очень простые – каждый игрок получает по 7 карт, и еще одна кладется на стол. С нее и начинается игра. Каждый по



Необходимо избавиться от всех карт на руках и успеть крикнуть «Уно», когда у вас останется только одна. Несмотря на простоту, игра крайне затягивающая и азартная, она развивает реакцию и логическое мышление.

«Дженга»

Игру придумала Лесли Скотт, а первый набор был выпущен еще в 1974 году. «Дженга» развивает мелкую моторику и учит пространственному и архитектурному мышлениям. В нее можно играть одному или компанией до



четыре человек. Правила известны многим: сначала из имеющихся брусков из плотного дерева, толщина которых чуть меньше ширины, выстраивается ровная башня. Затем игроки по очереди вытаскивают бруски и ставят их на верх башни. Главное – не обрушить ее, а это не так-то просто.

«Шакал: Остров сокровищ»



Говорят, эта настольная игра была придумана в МГУ в 1970 году, но документального подтверждения этому нет. Игра отлично подойдет для небольшой компании из 2-4 человек и даже для детей: возрастной порог – от 6 лет.

Если в детстве вы любили фильмы и книги про пиратов, эта игра придется вам по душе. Вам предстоит возглавить группу пиратов и отправиться на загадочный остров на поиски сокровищ. Дорога к нему будет нелегкой, ведь на каждой клетке поля вас поджидают сюрпризы. Можно найти форт, пушку, встретить крокодила, обнаружить бутылку с посланием или откопать один из кладов капитана Шакала.

ГОРОДСКАЯ БИБЛИОТЕКА ИМЕНИ
В.А. ЗАМЫСЛОВА



ОДИН
ПРЕКРАСНЫЙ ДЕНЬ
- БЕЗ ИНТЕРНЕТА

Ростов Великий
2025 г.