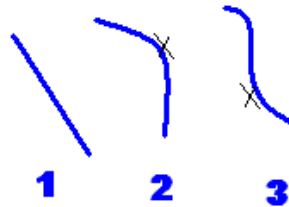


### Использование кривой.

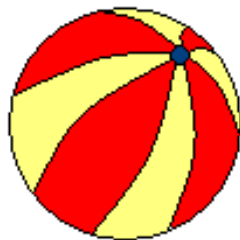
Инструмент **Кривая** служит для изображения кривых линий (зигзагов) в три приёма: сначала нужно провести отрезок нужной длины, затем левой кнопкой мыши оттянуть участок Кривой в сторону и зафиксировать щелчком, второй изгиб выполняется аналогично.



### Практика

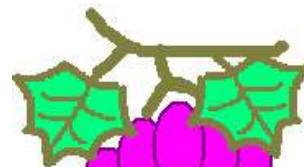



Используя инструмент Кривая и части эллипсов, нарисуй арбузы, мяч и зонт:



Нарисуй рисунки, используя копирование с помощью кнопки **Ctrl**. Нарисуй сначала только одну ягоду. А затем копируй её, начиная с самой нижней и постепенно продвигаясь вверх. При рисовании второго листа используй

отражение копии сверху вниз и слева направо (**РИСУНОК → Отразить/Повернуть**).



Нарисуй змею. Сначала нарисуй окружность тёмного цвета и залей её внутри светлым  ом. Затем, выдели окружность рамкой с прозрачным фоном и перетаскивай её левой кнопкой мыши при нажатой клавише **Shift**. Будет происходить многократное копирование объекта. Затем, нарисуй змее черты лица.

